

วันอาทิตย์ที่ 25 กุมภาพันธ์ 2024

คำเทศนาชุด เดินกับพระเจ้า - ตอนที่ 4: หนึ่งเดียวกันเพื่อพระคริสต์

ด้านหนึ่งที่สำคัญมากของการเดินกับพระเจ้าคือ การเดินในความเป็นหนึ่งเดียวกันกับพระเจ้าและกับกันและกัน ในคำเทศนา  
นี้ เราจะเรียนรู้ว่า ความเป็นหนึ่งเดียวกันคืออะไร และไม่ใช่อะไร เพราะเหตุใดพระเจ้าจึงทรงบัญชาให้เราเดินในความเป็น  
หนึ่งเดียวกัน และเราจะสามารถเป็นหนึ่งเดียวกันได้อย่างไร เอเฟซัส 4:1-6

ความจริงที่ต้องยึดมั่นไว้: ความเป็นหนึ่งเดียวกันทำให้คริสตจักรท้องถิ่นแข็งแกร่ง

1. อะไรคือความเป็นหนึ่งเดียวกัน?
  - 1.1 ความเป็นหนึ่งเดียวกันไม่ใช่การที่ทุกคนเห็นด้วย
  - 1.2 ความเป็นหนึ่งเดียวกันไม่ใช่การที่ผู้คนกลุ่มหนึ่งทำงานด้วยกัน
  - 1.3 พระเจ้ากำลังตรัสถึงความเป็นหนึ่งเดียวกันฝ่ายวิญญาณ – เอเฟซัส 4:3
  - 1.4 เราเป็นหนึ่งเดียวกันกับพระคริสต์ – ยอห์น 17:20-23
  
2. เพราะเหตุใด พระเจ้าจึงทรงบัญชาให้เราเดินในความเป็นหนึ่งเดียวกัน?
  - 2.1 ความเป็นหนึ่งเดียวกันทำให้เราสามารถทำงานด้วยกัน ได้อย่างดี เพื่อเราจะสามารถสำเร็จผลตามที่พระเจ้าได้ทรง  
บัญชาเราไว้ – เอเฟซัส 4:11-16
  - 2.2 ความเป็นหนึ่งเดียวกันส่งผลต่อการเจิมและพระพรของพระเจ้าเหนือคริสตจักร – สดุดี 133:1-3
  - 2.3 ความเป็นหนึ่งเดียวกันทำให้เราแข็งแกร่ง – ปัญญาจารย์ 4:12
  - 2.4 ความเป็นหนึ่งเดียวกันทำให้ไม่มีอะไรมาหยุดเราได้ – ปฐมกาล 11:6
  
3. เพราะเหตุใด เราจึงกำลังมาร่วมกัน ในความเป็นหนึ่งเดียวกัน?
  - 3.1 เพื่อที่จะทำให้พระบัญชาที่พระเจ้าทรงให้เราไว้ในฐานะคริสตจักรประสบผลสำเร็จ: ถวายพระสิริแด่พระเจ้า นำ  
คนหลงหายมารอด สร้างสาวกที่เข้มแข็งเพื่อพระเยซู ฝึกอบรมผู้นำและบุกเบิกคริสตจักรต่างๆ
  - 3.2 มอบนิมิตสำหรับพันธกิจของคริสตจักรเรามากรุงเทพฯ และวิทยาลัยพระคริสตธรรมเรามากรุงเทพฯ

สรุป: เมื่อเราเดินในความเป็นหนึ่งเดียวกัน ทั้งฝ่ายธรรมชาติและฝ่ายวิญญาณ เราจะทำงานร่วมกันอย่างดี ได้รับการเจิมและ  
พระพรอย่างสูง และจะแข็งแกร่งขึ้นไปด้วยกัน เราจะทำให้พระบัญชาที่พระเจ้าประทานแก่เราไว้สำเร็จผลด้วย คริสตจักรของ  
เราจะเติบโต และเราจะทำให้อาณาจักรของพระเจ้าขยายออกไปในประเทศไทย

คำถามอภิปราย:

1. ความเป็นหนึ่งเดียวกันคืออะไร?
2. เพราะเหตุใด พระเจ้าจึงได้ทรงบัญชาเราไว้ให้เดินในความเป็นหนึ่งเดียวกัน?
3. เพราะเหตุใด เราจึงกำลังมาร่วมกัน ในความเป็นหนึ่งเดียวกัน?